

Jeudi 22 Mai 2014							Client
	Salle 1	Salle 2	Salle 3	Salle 4	Salle 5	Salle 6	Produit
8h	Accueil et remise des badges						Collaborer
8h30	Petit déjeuner						Orga
9h	Keynote d'ouverture						Technique
9h30	Pitch des sessions (30'/session = 18x1min)						Air frais
10h15	Initiation à la facilitation graphique	Projets Agiles : Arrêtez les dérives !	From Legacy Code to Legacy Tests	La simplicité : pas facile !	Comment impliquer vos clients dans leurs projets ?	Comment cadrer un projet agile	
11h10	pause						
11h40	Désapprendre à faire "bien" pour faire "juste à temps"	L'holacracy, un "système d'exploitation pour des entreprises agiles et sociocratique"	Tim Gallwey ou comment le coaching a commencé	Devenir une organisation apprenante dans l'IT en 2014	Médecine Chinoise	Ivre, j'ai développé une api de tests automatisés en Bash	
12h00	Création, technologie et musique "électronique": une analogie avec le Software Craftsmanship	La rétrospective continue	ProductOwners dans le brouillard	5 ans de projets agiles : transition ou traditions ?	Doublures en folie	Men In Black MMXIV : Agile Rescue	
13h00	Déjeuner (Assis. Barbecue dehors s'il fait beau)						
14h30	Place de marché						
15h15	Open Space (8+ espaces x 3 slots)						
16h	pause						
16h30	Open Space						
17h15	Restitutions des Open Spaces (expo des productions)						
17h30							
18h15	Keynote						
19h	Apéro						
20h	Dîner						

Vendredi 23 Mai						
	Salle 1	Salle 2	Salle 3	Salle 4	Salle 5	Salle 6
8h	Bonus matinal: Tai Chi en plein air (!)					
	Petit déjeuner					
9h	Pitch des sessions					
9h30	Retour sur l'expérience d'écriture d'un livre en 5 jours en mode LeanAgileCamp	Le mythe du framework agile	Génération agYle	Cross-Programming : Forging the future of programming	Petits Outils de Management Agile à l'usage des... Honnêtes Managers!	Je veux tester avec des utilisateurs - je fais comment? et quoi? et est-ce que ça peut être rapide et pas cher?
10h30	Expérience d'un maître de donjons et dragons sur le management, ou comment trouver son style	La culture du programmeur	De l'assembleur et des tests	Comment j'ai développé mon muscle de l'amélioration continue en faisant mes courses	Penser son organisation	
11h15	pause					
11h45	Mon projet est plus gros que le tien	L'agilité ça commence avec ma start-up qui devient grande	Les tests exploratoires	Refactorer legacy, même pas peur !	Partager la joie de coder avec un enfant	Expérimentation Mob Programming en entreprise
12h30	Déjeuner (assis. Barbecue dehors s'il fait beau)					
14 h00	Petit board deviendra grand	La revanche des aveugles sur l'éléphant	Au secours, le Père Noël a perdu ses rennes	Let's sketch together !	Qu'est-ce qu'il y a sous le capot des jeux agiles?	Story Map, Story Map, Story Map ... Comment on fait ?
	Des raisons de vous intéresser aux jeux de langage de Ludwig Wittgenstein					
	Manipulé à l'insu de mon plein gré					
	User stories, what else !					
16 h 30	Les dix buzzwords du Hipster Agile	ATELIER				
	pause					
17h	Keynote de clôture					
	18h - départ					