

# Jeudi 22 Mai 2014

Salle 1

Salle 2

Salle 3

Salle 4

Salle 5

Salle 6

Client

Produit

Collaborer

Orga

Technique

Air frais

8h  
8h30

Accueil et remise des badges  
Petit déjeuner

9h  
9h30

**Keynote d'ouverture**  
Pitch des sessions (30'/session = 18x1min)

10h  
11h

Initiation à la facilitation graphique	Projets Agiles : Arrêtez les dérives !	From Legacy Code to Legacy Tests	La simplicité : pas facile !	Comment impliquer vos clients dans leurs projets ?	Comment cadrer un projet agile
--	--	----------------------------------	------------------------------	--	--------------------------------

11h30

*pause*

Désapprendre à faire "bien" pour faire "juste à temps"	L'holacracy, un "système d'exploitation pour des entreprises agiles et sociocratique"	Tim Gallwey ou comment le coaching a commencé	Devenir une organisation apprenante dans l'IT en 2014	Médecine Chinoise	Ivre, j'ai développé une api de tests automatisés en Bash
--	---	---	---	-------------------	---

12h00

Création, technologie et musique "électronique": une analogie avec le Software Craftsmanship	La rétrospective continue	ProductOwners dans le brouillard	5 ans de projets agiles : transition ou traditions ?	Doublures en folie	Men In Black MMXIV : Agile Rescue
--	---------------------------	----------------------------------	--	--------------------	-----------------------------------

13h00

*Déjeuner (Assis. Barbecue dehors s'il fait beau)*

14h30  
15h15

*Place de marché*  
  
Open Space (8+ espaces x 3 slots)

16h

*pause*

16h30

Open Space  
  
*Restitutions des Open Spaces (expo des productions)*

17h15  
17h30

18h15

Keynote

19h

*Apéro*

20h

Dîner

# Vendredi 23 Mai

Salle 1

Salle 2

Salle 3

Salle 4

Salle 5

Salle 6

8h

Bonus matinal: Tai Chi en plein air (!)

Petit déjeuner

9h

Pitch des sessions

9h30

Retour sur l'expérience d'écriture d'un livre en 5 jours en mode LeanAgileCamp

Le mythe du framework agile

Génération agYle

Cross-Programming : Forging the future of programming

Petits Outils de Management Agile à l'usage des... Honnêtes Managers!

Je veux tester avec des utilisateurs - je fais comment? et quoi? et est-ce que ça peut être rapide et pas cher?

10h30

Expérience d'un maître de donjons et dragons sur le management, ou comment trouver son style

La culture du programmeur

De l'assembleur et des tests

Comment j'ai développé mon muscle de l'amélioration continue en faisant mes courses

Penser son organisation

11h15

pause

11h45

Mon projet est plus gros que le tien

L'agilité ça commence avec ma start-up qui devient grande

Les tests exploratoires

Refactorer legacy, même pas peur !

Partager la joie de coder avec un enfant

12h30

Déjeuner (assis. Barbecue dehors s'il fait beau)

14h00

Petit board deviendra grand

Des raisons de vous intéresser aux jeux de langage de Ludwig Wittgenstein

Manipulé à l'insu de mon plein gré

User stories, what else !

Les dix buzzwords du Hipster Agile

La revanche des aveugles sur l'éléphant

Expérimentation Mob Programming en entreprise

Au secours, le Père Noël a perdu ses rennes

Let's sketch together !

Qu'est-ce qu'il y a sous le capot des jeux agiles?

Story Map, Story Map, Story Map ... Comment on fait ?

16h30

pause

17h

Keynote de clôture

18h - départ